Riportare le lettere risultanti dal primo schema nelle rispettive caselle.
Si avranno tre parole di senso compiuto. Poi cancellare, nell'elenco prestampato, si veda **(*)** in basso, **tutte** le sillabe delle parole così ottenute.

a.	VII	VI	II	I	IV	IX	V	III	VIII
b-	XVII	X	XII	XI					
c.	XV	XVI	XVIII	XIII	XIV				

Utilizzando le sillabe rimaste in **(*)**, trovare ed inserire in **aa. bb.** e **cc.**
le parole (una lettera per casella), delle quali **a. b.** e **c.** sono le definizioni.
Anche qui vale la regola del **"*a numero uguale, lettera uguale*".**

aa.	1	2	3	4	5	6	7	4	3	8	9
bb.	10	4	3	11	9	7	12	8	9		
cc.	9	13	13	6	14	6	3	9	2	6	

(*) **(*)**

AD		**BA**		**CAN**				**CIO**				**DO**					
FI		**GO**		**LE**				**LO**				**MA**				**ME**	
	MER			**NE**				**RA**				**RIA**				**RO**	
	STO			**STRE**				**TO**				**ZIA**					

*Riportare nello schema seguente le lettere corrispondenti al numero di ogni casella. Al termine, insieme con le lettere prestampate, si otterrà un aforisma dal titolo "**Alleanza**" e, in calce, il nome del suo Autore.*

8	7		P	6	14	8	2	8	11	9		8	7	2	4	3
7	9	12	8	6	7	9	14	4	,	U	7	8	6	7	4	
13	8		13	U	4		14	9	13	3	8		11	8	9	1
11	U	7	6		13	4	8		Q	U	9	14	8		2	8
4	7	4		14	9		10	9	7	6		IV	8	11	11	9
2	9		11	6	1	8		9		IV	6	7	13	6		7
4	14	14	9		2	9	1	11	9		13	4	14	14	9	14
2	3	6	,	11	H	4		7	6	7		P	6	1	1	6
7	6		1	4	P	9	3	9	3	1	8		P	4	3	
13	4	3	U	XII	9	3	4		U	7		2	4	3	12	6

9	10	XII	3	6	1	4

XII	8	4	3	11	4

Quale lettera dell'alfabeto italiano di 21 lettere non appare MAI in NESSUNO degli schemi del gioco ?? :